1. Kleine taal onderzoeken ze, het probleem is dat mensen geen toeganng hebben tot de taal en dat makkelijk te kunnen leren op een makkelijke manier en goedkope manier. Dus je kan de app dowloaden zodatje heel makkelijk de taal kan leren op een laagdrempelige manier de taal lere.
2. Je kan oefenen en spelen, bij spelendaar heb je een quiz waar ze kunnen testen
3. Ze hebben een over pagina met informatie over de app, twitter en facebook krijgen we nog opgestuurt.
4. 28 october ontwerpen, 13 januari 2021. Moet het eindproduct zijn.
5. 5000 euro als budget
6. Doelgroep kinderen op de basisschool met basis woorden, gewoon alle kinderen die geintereseert zijn en de interface taal is nederlands.
7. Logo krijgen we nog, kleuren blauw groen en geel van de vlag, speelse variant en zelf kijken hoe we dat toepassen, geen specifieke stijl, maar wel speels voor kinderen (grote knoppen enzo)
8. Nog niet over nagedacht, gaat de klant nog naar kijken
9. Die data krijgen we van de klant zoals teksten afbeeldingen en geluiden
10. Niet formeel gezien het speels is voor kinderen
11. De voortgang wordt niet opgeslagen, maar slaat wel op de score. Gewoon op het apparaat opslaan

Ze willen het op mobile en tablet werkent hebben.

Na het 3 keer fout te hebben laat hij het goede woord zien.

Score laten we zien door sterretjes